

Экспресс введение в Python 3.6

Муромцев Никита Андреевич
Выпускник ВМК МГУ,
аспирант геологического факультета МГУ
2017 год

Занятие 2

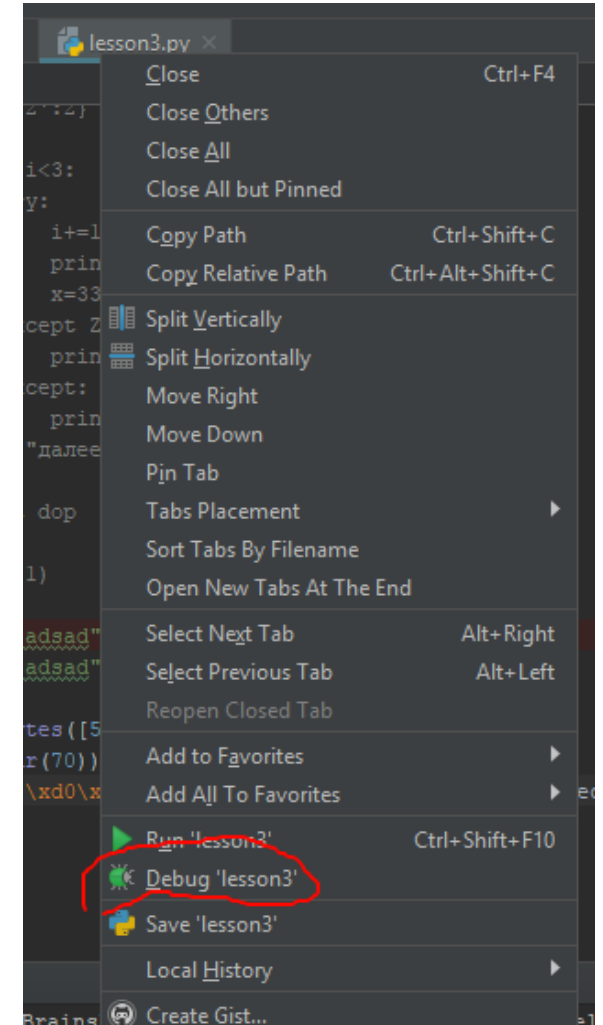
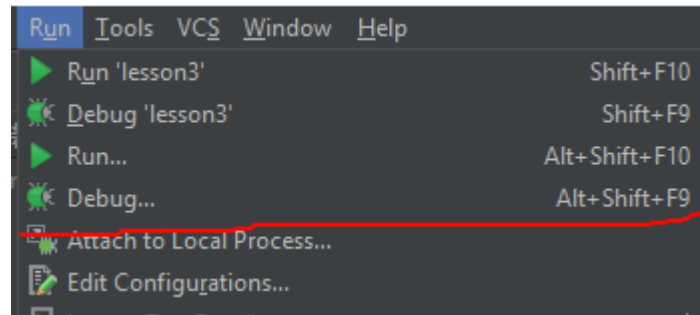
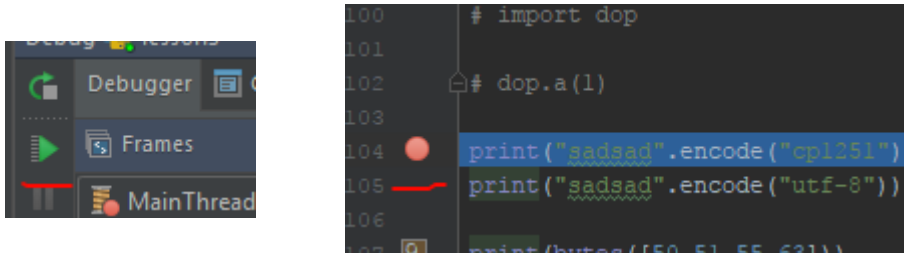
Строки, регулярные выражения, списки, кортежи, словари, множества, собственные модули, работа с файлами

Debug режим (отладка, профилирование)

Для использования необходимо стороннее ПО, к примеру IDE PyCharm

В PyCharm несколько вариантов запуска, три из них на скриншотах.

- В данном режиме можно пошагово выполнить все инструкции программы с разной степенью детализации.
- На всех шагах можно посмотреть текущее значение переменных.
- Можно устанавливать стоп-точки, чтобы быстро выполнить инструкции до точки останова (без пошагового прохода).



Строки

Строки в апострофах и кавычках - одно и то же

Строка в python 3 – список символов.

'spam"s' и "spam's" - верно

"spam"s" - ошибка

Экранированные последовательности:

Есть служебные комбинации, которые преобразовываются в другие символы:

- \n – перевод строки
- \t – горизонтальная табуляция
- \v – вертикальная табуляция
- Есть и другие символы (используются сильно реже)

Для отключения экранирования перед строкой пишем r, к примеру: r'text'

Можно писать большие блоки текста в тройных апострофах

```
c = '''это очень большая  
строка, многострочный  
блок текста'''
```

```
>>> c
```

```
'это очень большая\nстрока,  
многострочный\nблок текста'
```

```
>>> print(c)
```

```
это очень большая  
строка, многострочный  
блок текста
```

Строки - операции

Различных функций очень много, вот наиболее популярные

Сложение (объединение)

`'test' + 'quest' = 'testquest'`

Дублирование

`'test' * 3 = 'testtesttest'`

Длина

`len('test') = 4`

Индексация и срез

`'test'[2] = 's'; 'test'[0:1:-1] = 'et'`

Привести операнд в строковый тип

`str(x)`

Поиск подстроки

`str.find(temp, st, end); str.index(temp, st, end)`

Разделение строки (результат – список)

`str.split('разделитель')`

Объединить элементы списка в строку

`'символ для промежутков'.join(список)`

Удаление незначащих пробелов

`str.strip()`

Строки - форматирование

Часто требуется вывести большое количество данных в читаемом виде

```
# Вставить символ (по порядку)
>>> '{} , {}, {}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, c'

# Вставить символ в личном порядке
>>> '{0}, {1}, {0}'.format('a', 'b', 'c')
'a, b, a'

# Для передачи списка в качестве аргумента - '*'
>>> c = [1,2,3]
>>> '{2}, {1}'.format(*c)
'3 2'

# Для передачи словаря использовать '**'

# Возможности адрессации
>>> '{second[1]}, {first}'.format(first = 'a', second = ['b', 'c'])
'c, a'

# Выравнивание - символы '>', '<', '^', '='
# Символ заполнителя до символа выравнивания (в примере '*')
>>> '{:<30}'.format('left aligned')
'left aligned'
>>> '{:>30}'.format('right aligned')
'right aligned'
>>> '{:^30}'.format('centered')
'*****centered*****'
```

```
# Использование знака:
# '+' - все числа
# '-' - только у отрицательных
# ' ' - минусы и пробелы для положительных
>>> '{:+f}; {:+f}'.format(1, -1)
'+1; -1'
>>> '{: f}; {: f}'.format(1, -1)
' 1; -1'
>>> '{: +f}; {: +f}'.format(1, -1)
'1; -1'

# Вывод в разных форматах, в том числе с префиксом (через '#')
>>> "int: {0:d}; hex: {0:x}; hex: {0:#x}; oct: {0:#o}; bin: {0:#b}".format(42)
'int: 42; hex: 2a; hex: 0x2a; oct: 0o52; bin: 101010'

# Точность
>>> '{0:.3f}'.format(75.765367)
'75.765'

# Отступ
>>> 'aaa{0:4}aaa {1:5}'.format(3, "kkk")
'aaa 4aaa kkk '

# Есть и другие

# Проценты
>>> '{:.2%}'.format(34/67)
'50.75%'

# Возможны комбинации, пример
>>> '{:*>+#30.5}'.format(34.34)
'*****-34.340'
```

Для комбинаций используется следующая грамматика (в [] – элементы, которые могут указываться 0-1 раз):

"{[имя поля] [!преобразование (r или s)] [:[символ заполнения]символ выравнивания (>, <, =, ^)][знаковость (пробел, +, -)][#[0][ширина поля (знаков)][,][.точность (обратите внимание на точку, указывается число символов на числе конкретно)][тип (b, c, d, e, E, f, F, g, G, n, o, s, x, X, %)]}"

Регулярные выражения

Зная структуру строки, её проще преобразовывать подобными выражениями

import re # не забыть

```
# Поиск совпадений по шаблону с начала строки, возвращает элемент класса, содержимое
выводим через group
result = re.match(r'AV', 'AV Analytics Vidhya AV')
result.group(0) # = AV
result.start() # = 0
result.end() # = 2
# Если будем искать 'Analytics', то не будет ничего найдено
# Поиск '.*Analytics' даст результат
re.match(r'.*Analytics', 'AV Analytics Vidhya AV').group(0)
# = AV Analytics

# Есть метод search, который ищет не с начала строки, он найдёт 'Analytics'

# Поиск всех вхождений
result = re.findall(r'AV', 'AV Analytics Vidhya AV')
result # = ['AV', 'AV']

# re.split(шаблон, строка, [максимальное кол-во разделений=0]) - разделяет по шаблону

# re.sub(шаблон, на что заменять, строка) - делает замены шаблона
re.sub(r'India', 'the World', 'AV is largest Analytics community of India')
# = 'AV is largest Analytics community of the World'
```

Примеры использования:

```
re.findall(r'\w', 'AV is largest')
# ['A', 'V', 'i', 's', 'l', 'a', 'r', 'g', 'e', 's', 't']

result = re.findall(r'\w*', 'AV is largest')
# ['AV', '', 'is', '', 'largest']

result = re.findall(r'\w+', 'AV is largest') # ['AV', 'is', 'largest']
result = re.findall(r'^\w+', 'AV is largest') # ['AV']
re.findall(r'\w+$', 'AV is largest') # ['largest']
re.findall(r'\w\w', 'AV is largest') # ['AV', 'is', 'la', 'rg', 'es']
re.findall(r'\b\w.', 'AV is largest') # ['AV', 'is', 'la']
```

Шпаргалка для составления шаблонов:

.	Один любой символ, кроме новой строки \n.
?	0 или 1 вхождение шаблона слева
+	1 и более вхождений шаблона слева
*	0 и более вхождений шаблона слева
\w	Любая цифра или буква (\W — все, кроме буквы или цифры)
\d	Любая цифра [0-9] (\D — все, кроме цифры)
\s	Любой пробельный символ (\S — любой непробельный символ)
\b	Граница слова
[..]	Один из символов в скобках ([^..] — любой символ, кроме тех, что в скобках)
\	Экранирование специальных символов (\. означает точку или \+ — знак «плюс»)
^ и \$	Начало и конец строки соответственно
{n,m}	От n до m вхождений ({,m} — от 0 до m)
a b	Соответствует a или b
()	Группирует выражение и возвращает найденный текст
\t, \n, \r	Символ табуляции, новой строки и возврата каретки соответственно

Списки

Самый популярный элемент

`list(элемент)` – преобразовать в список

`s = []` – создать пустой список

`l = ['s', ['a', 1, 2], 'o', 5]` – список со списком

`l[2] # = ['a', 1, 2]`

`l[2][1] # = 1`

Генераторы списков:

`[c * 3 for c in 'list'] # = ['lll', 'iii', 'sss', 'ttt']`

`[c + d for c in 'list' if c != 'i' for d in 'spam' if d != 'a']`

`# ['ls', 'lp', 'lm', 'ss', 'sp', 'sm', 'ts', 'tp', 'tm']`

`['a']*3 # ['a', 'a', 'a']`

Важно помнить, что операции производятся над самими списками и не возвращают новый элемент:

`a = [1, 2, 3]; b = a; b[1] = 5`

`#` поменяет и значение в `a`, т.к. переменные хранят лишь указатель

Основные методы:

<code>list.append(x)</code>	Добавляет элемент в конец списка
<code>list.extend(L)</code>	Добавить в конец все элементы списка L
<code>list.insert(i, x)</code>	Вставляет на i-ую позицию x
<code>list.remove(x)</code>	Удаляет первый элемент в списке, имеющий значение x. ValueError, если такого элемента не существует
<code>list.pop([i])</code>	Удаляет i-ый элемент и возвращает его. Если индекс не указан, удаляется последний элемент
<code>list.index(x, [start [, end]])</code>	Возвращает положение первого элемента со значением x (при этом поиск ведется от start до end)
<code>list.count(x)</code>	Возвращает количество элементов со значением x
<code>list.sort([key=функция])</code>	Сортирует список, может быть использована сторонняя функция возвращающая значения, которые использовать для сортировки
<code>list.reverse()</code>	Разворачивает список
<code>list.copy()</code>	Поверхностная копия списка
<code>list.clear()</code>	Очищает список

Словарь

Удобно для структурированной работы с большим объёмом данных

Создать словарь:

```
d = {'dict': 1, 'dictionary': 2}
```

```
d = dict(dict=1, dictionary=2)
```

```
d = dict([('dict', 1), ('dictionary', 2)])
```

```
d = dict.fromkeys(['a', 'b'], 100)
```

```
# {'a': 100, 'b': 100}
```

```
d = {a: a ** 2 for a in range(7)}
```

```
# {0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36}
```

```
d = {1: 2, 2: 4, 3: 9}
```

```
d[1] # = 2, так обращаемся по ключу
```

```
d[4] = 4 ** 2
```

так можно поменять элемент, если его нет,
создастся новый

Методы словарей

<code>dict.clear()</code>	очищает словарь.
<code>dict.copy()</code>	возвращает копию словаря.
<code>dict.get(key[, default])</code>	возвращает значение ключа, если его нет default (по умолчанию None).
<code>dict.items()</code>	возвращает пары (ключ, значение).
<code>dict.keys()</code>	возвращает ключи в словаре.
<code>dict.pop(key[, default])</code>	удаляет ключ и возвращает значение. Если ключа нет, возвращает указанный default / исключение.
<code>dict.popitem()</code>	удаляет и возвращает пару (ключ, значение). Если словарь пуст, бросает исключение <code>KeyError</code> . !!! Словари неупорядочены.
<code>dict.setdefault(key[, default])</code>	возвращает значение ключа, но если его нет, не бросает исключение, а создает ключ с значением default (по умолчанию None).
<code>dict.update([other])</code>	добавляет пары (ключ, значение) из other. Существующие ключи перезаписываются. Возвращает None (не новый словарь!).
<code>dict.values()</code>	возвращает значения в словаре.

Кортежи (tuple)

Неизменяемые списки занимают меньше места в памяти и могут быть использованы в качестве ключей словаря

Создать кортеж:

```
t = ()
```

```
t = tuple()
```

```
t = ('s') # получится строка
```

```
t = ('s',) # получится кортеж
```

```
t = 's', # тоже кортеж
```

Операции над списками, не изменяющие список применимы и к кортежам

Благодаря кортежам
возможна операция:

a, b = b, a

Множества

Список из неповторяющихся элементов

Создать множество:

```
s = set()
```

```
s = {1, 2, 3, 4}
```

```
s = {i ** 2 for i in range(10)}
```

```
# {0, 1, 4, 81, 64, 9, 16, 49, 25, 36}
```

```
s = frozenset() # неизменяемое множество
```

Операции, меняющие множество

```
set.update(other, ...);
```

```
set |= other | ... объединение
```

```
set.intersection_update(
```

```
other, ...); set &= other & ... пересечение
```

```
set.difference_update(
```

```
other, ...); set -= other | ... вычитание
```

```
set.add(elem)
```

добавляет элемент в множество

```
set.remove(elem)
```

удаляет элемент из множества

```
set.discard(elem)
```

удаляет элемент, если он находится в множестве

```
set.pop()
```

удаляет и возвращает некоторый элемент множества

```
set.clear()
```

очистить

Операции, возвращающие результат

```
len(s)
```

размер множества

```
x in s
```

принадлежность к множеству

```
set.isdisjoint(other)
```

истина, если set и other не имеют общих элементов

```
set == other
```

множества идентичны

```
set.issubset(other) или
```

```
set <= other
```

все элементы set принадлежат other

```
set.issuperset(other)
```

```
или set >= other
```

аналогично

```
set.union(other, ...) или
```

```
set | other | ...
```

объединение нескольких множеств

```
set.intersection(other,
```

```
...) или set & other & ... пересечение
```

```
set.difference(other, ...)
```

множество из всех элементов set, не принадлежащие ни одному из other

```
set.symmetric_differenc
```

```
e(other); set ^ other
```

множество из элементов, встречающихся в одном множестве, но не встречающихся в обоих

```
set.copy()
```

копия множества

```
set.symmetric_differenc
```

```
e_update(other);
```

```
set ^= other
```

множество из элементов, встречающихся в одном множестве, но не встречающихся в обоих

Файлы

Открыть файл (связать с переменной):

```
f = open(путь до файла, режим)
```

Путь до файла: 'test.txt', 'folder//test.txt',
'C://folder//test.txt'

Режимы:

'r'	чтение (по умолчанию).
'w'	запись, перезапись
'x'	запись, ошибка, если нет
'a'	запись, дополнение
'+'	запись и чтение

Режимы работы:

'b'	двоичный режим
't'	текстовый (по умолчанию).

В **текстовый** файл можно писать только **текст**

В **двоичный** файл можно писать **структуры**

После работы с файлом его следует закрыть (особенно при записи):

```
f.close()
```

Читаем с помощью read()

Пишем с помощью write(**строка/текст**)

```
>>> f = open('text.txt')
>>> f.read(1)
'H'

>>> f.read()
'ello world!\nThe end.\n\n'
>>> f.close()
>>> f = open('text.txt')
>>> for line in f:
...     line

>>> for i in [1,2,3,4,5]:
...     f.write(str(i) + '\n')
```

Задачи для практики по занятию 2

Список задач опубликован по ссылке:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1d5UjabePXB9QpW2oTY6QtUkjn7NDMgBMvQzpkW_ccZ0/edit#gid=258125635

На соседней есть результаты работы нашей группы:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1d5UjabePXB9QpW2oTY6QtUkjn7NDMgBMvQzpkW_ccZ0/edit#gid=0

Времени на решение всех задач 1, 2 и 3 блока + задачи по моделированию у вас **до конца семестра**.

Для допуска к сдаче задачи по моделированию необходимо решить **45 основных** задач и набрать не менее **60 баллов**.